

# 白昼夢

前編













チェックメイト…ね  
私の反魂蝶からは  
逃げられないわ

でも…妖夢を倒したにしては  
あつけない幕引きね

さて、無駄話も終わり  
…それなりに楽しかったわ

あはは  
そうね…でも番人じゃなくて  
庭師だからあの程度で  
ちょうどいいわ

妖夢…？ああ…あの  
半人半妖か…  
もっと強い番人に代えた  
ほうがいいわよ？



あらあら…桜まで…  
当の妖夢に怒られちゃうわ







くつ…ふふつ…

そうね…失礼したわ  
どうりで妖夢があつさり  
負けるわけだわ

そう…そうだったわね…  
忘れるところだったわ

私から殺したいって思うのは

久しぶりね

でも…

ふふつ

私には死に誘うことしか  
できないってことを…

面白いっ！



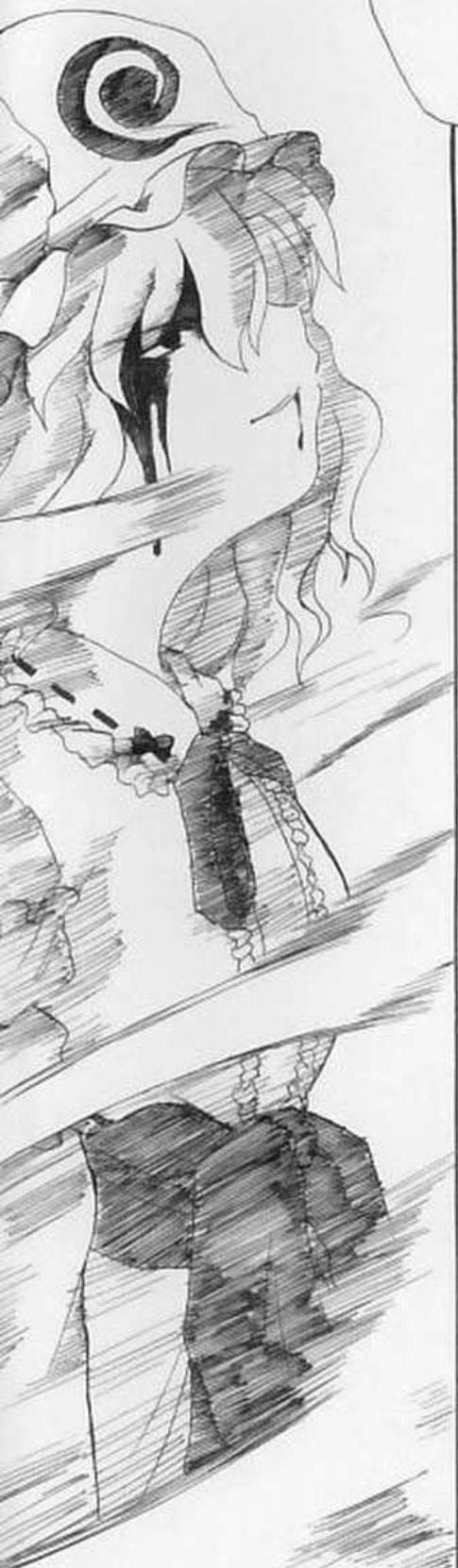
も・氣・を・  
つ・て・抜・く・と・  
い・か・れ・る・  
…・つ・！



そうか

ははつ！

それがお前の  
本当の力かつ！



良い夜ね

咲夜に任せなくて  
よかつたわ…ふふっ…  
今夜は…本当に

# 後書き

今日も今日とて時間がない～♪もう色々だめすぎる…。  
ということで初めての方ははじめまして～！そうでない方はこんにちわ～！  
サークル夢見ごこちの御影摸です。  
ああ…後10分で家でなきゃ間に合わないっ！  
なんでいつもこうなんだろう…締め切り延ばしてもらってこのザマですか…。  
今回はバトルということで描いてて楽しかったんですが最後までパソコン処理できなくて  
中途半端な漫画になりました…ごめんなさい…  
前編後編になってるので…というか…なってしまったので後編出すときにちゃんと前編  
も入れて完成させたいと思います…。うう…。  
というかバトル漫画なんて全然描いたことないから難しかったです。  
描いてて面白いんですけど…う～ん…なんというか自分はイラスト人間なんで漫画として  
効果的な線を引くことができないというか…無駄に斜線ばっかりで見苦しいというかw  
今度描くときはそういうこともふまえて勉強しなきゃいけないですね…。  
どうも漫画というより1コマ1コマを一枚絵として考えてしまうのもいけないなあ…。  
もっと全体をみて漫画が描けるようになりたい…。  
まぁとりあえず次後編…いつでるかもわかりませんができるだけ早く出したいと思ってます。  
でもエロも描きたいので次はおそらくエロですw困った  
あ～…慧音描きたいよう…。でもレミリアと幽々子様描いてると楽しいよう…。困った  
ああ！そうだ！今回ゆゆ様のカリスマが時間なくてちょっとやで描いたからしょぼいしょぼい。  
なので次はちゃんと描き込んで出したいなあ…。  
…何を思い出したように…。もっと計画的に生きよう…。  
さて、それじゃあ次の原稿が俺を待っているのでここらへんで！  
うん！東方面白いね！

発行日・2005.6.19  
印刷・ねこのしっぽ様  
サークル・夢見ごこち  
代表・御影摸

幽々子

次回、死闘決着！…予定。

ちゃんと風呂敷を  
たたむことができるのか！？

…難しいね…

先に絵だけ描いちゃつた  
作者はどうするのか！？

わりとピンチだ！

とにかくがんばれ幽々子！  
負けるなレミリア！

なんて使い古された台詞！素敵！

魔